ANÁLISIS DE REQUISITOS FUNCIONALES PROYECTO MINDSET

Brayan Santiago Rachen Cárdenas

Servicio Nacional de Aprendizaje (Sena)

Instructora Técnica

Isaura Suarez

04 de junio de 2025

Fase 1 (Definir el alcance)

Primero se establecieron las áreas clave que se abordarán a lo largo del desarrollo del aplicativo, dos en este caso: hábitos en pro de la salud de las personas y buenas prácticas en el entorno laboral.  
¿Esto a qué nos ayuda? Esto nos ayuda a definir el alcance, qué funcionalidades van a hacer parte de la primera versión del aplicativo y las que pueden venir en versiones futuras. Por ejemplo, gestión de usuario, formulario datos iniciales, seguimiento de actividades, configuración de metas y recordatorios.

Fase 2 (Identificación y clasificación de requerimientos funcionales)

Se realizó una identificación de los que serán los usuarios del aplicativo, estos serán personas las cuales buscan mejorar su estado de salud mediante hábitos saludables y trabajadores los cuales buscan mejorar su gestión de tiempo, ergonomía y niveles de estrés/cansancio. Esto para definir los casos de uso del aplicativo:

* Registro y autenticación de usuarios.
* Ingreso y actualización de datos (objetivos, estado del cliente, entre otros)
* Registro manual de hábitos saludables y actividades laborales.
* Configuración de metas y visualización del progreso (seguimiento).

Esto permitió agrupar los requerimientos funcionales en grupos (módulos) para facilitar su desarrollo y manipulación.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Clasificación requerimientos funcionales | | |
| Módulo | Requerimiento | Descripción |
| Gestión de Usuarios | Registro e Inicio de Sesión | El sistema permitirá que nuevos usuarios se registren mediante correo electrónico, número de teléfono o mediante integración con cuentas de terceros (por ejemplo, Google o Facebook). |
| El sistema pedirá al usuario las credenciales previamente registradas para darle ingreso a su cuenta y usar el aplicativo. |
| Gestión y Edición del Perfil | Los usuarios podrán actualizar información personal y de salud (edad, peso, nivel de actividad, condiciones médicas, entre otras). |
| Se incluirá la opción de actualizar la información sobre su entorno laboral (tipo de trabajo, jornadas, niveles de estrés, etc.). |
| Recolección de Datos Iniciales | Formulario Datos Iniciales | Al registrarse, el usuario debe diligenciar un cuestionario diseñado para recolectar información sobre su condición física, hábitos diarios, situación laboral y nivel de estrés. |
| Se preguntará al usuario si desea enfocarse en mejorar sus hábitos y consecuente a esto mejorar su estado de salud general o en aspectos específicos relacionados con la gestión del tiempo y pausas activas en el ambiente laboral. |
| Se habilitará la opción de actualizar esta información de forma periódica para ajustar el seguimiento y la personalización de las recomendaciones. |
| Seguimiento y Registro de Actividades | Monitoreo de Hábitos Saludables y Buenas Prácticas Laborales | El usuario podrá ver su propio seguimiento hecho por el aplicativo, el cual depende del cumplimiento de las actividades recomendadas por este y realizadas por el usuario. |
| Líneas de Tiempo y Resúmenes | El aplicativo brindará una visualización cronológica donde se evidenciará el progreso del usuario en relación con sus metas y hábitos. |
| El sistema mostrará estos reportes periódicamente (diaria, semanal o mensualmente (dependiendo la elección del usuario en el registro previo)) para evidenciar logros y áreas de mejora, integrando datos de hábitos saludables y buenas prácticas laborales. |
| Establecimiento de Objetivos y Recomendaciones | Establecimiento de Metas | El usuario podrá definir objetivos claros basados en su información inicial, por ejemplo, incrementar la actividad física, mejorar la calidad del descanso, beber agua cada x tiempo o implementar pausas activas en su jornada laboral. |
| Motor de Recomendaciones | El aplicativo generará recomendaciones acordes al logro de los objetivos propuestos previamente por el usuario. |
| Las sugerencias incluirán rutinas de ejercicio, consejos para pausas activas, dietas, las cuales se adaptarán al perfil y objetivos personales. |
| Notificaciones y/o recordatorios | Notificaciones Push o correos electrónicos | En caso de que el usuario lo desee y/o los objetivos establecidos por este lo requieran, el programa enviará una notificación al teléfono, navegador o email del usuario recordando x actividad a realizar. (Por ejemplo: El usuario estableció como objetivo beber 4 vasos de agua al día, el programa cada 2 horas enviará un recordatorio por este medio al usuario de beber un vaso de agua). Esto para ayudar aún más al usuario a el cumplimiento de sus objetivos. |
| El usuario puede establecer y/o modificar la frecuencia de estos recordatorios, para que así el aplicativo se ajuste al usuario y no el usuario tenga que ajustarse al aplicativo. |

Fase 3 (Priorización de los requerimientos (MVP)

Se decidió que los requisitos funcionales del aplicativo se irán implementando de a poco, versión en versión; esto para tener un enfoque más pequeño y obtener un mejor resultado versión a versión. Así que se tomó la decisión de usar la metodología del producto mínimo viable, quedo estructurado de la siguiente manera:

* Para la primera versión del aplicativo se implementarán los requerimientos más fundamentales del aplicativo, estos son: registro e inicio de sesión, establecimiento de metas y las líneas del tiempo y resúmenes.

En el transcurso de el desarrollo del proyecto se irán diseñando y codificando los demás requerimientos. A partir de la fecha de redacción de este documento (04 de junio de 2025) se da inicio al diseño y codificación de los requerimientos que pertenecen a la primera versión (producto mínimo viable)

Fase 4 (Delegación de responsabilidades)

Yo, Brayan Santiago Rachen Cárdenas, dejo en constancia de este documento que a partir de el día 04 de junio de 2025 comenzaré con las responsabilidades correspondientes a la primera versión de mi aplicativo MINDSET, me comprometo a hacer un buen trabajo para que así mi aplicativo pueda tener el éxito que espero.

// Documento sujeto a cambios/actualizaciones sugeridas por Instructores Técnicos   
(Isaura Suarez y Sandra Peñaranda) 😊 //